



# ÁLVARO GARCÍA SIERRA

638 17 38 75

alvarogarcia111@gmail.com

[linkedin.com/in/alvaro-garcia-sierra/](https://www.linkedin.com/in/alvaro-garcia-sierra/)

<https://alvaros11.github.io/>

## PERFIL

Soy estudiante de 4º curso del doble grado en Ingeniería de Computadores + Diseño y desarrollo de videojuegos.

En estos momentos tengo muchas ganas de encontrar prácticas en el campo de la programación para aprender y terminar mis estudios.

Me considero una persona creativa, hábil, confiable y con una buena capacidad para la resolución de problemas.

## EDUCACIÓN

**Ingeniería de Computadores** | Universidad Rey Juan Carlos

2018 - 2023 (EN CURSO)

**Diseño & Desarrollo de Videojuegos** | Universidad Rey Juan Carlos

2018 - 2023 (EN CURSO)

## APTITUDES

- Siempre estoy abierto y con ganas de aprender nuevos conceptos y tecnologías.
- Experiencia en trabajo en equipo.
- Inglés fluido (4 meses de beca universitaria en Bruselas)
- Aprendo rápidamente
- Carnet de conducir y vehículo propio

## COMPETENCIAS PRINCIPALES

- Nivel avanzado en programación en Java y C#.
- Nivel alto en Javascript, PHP (Laravel), html y Python.
- Experiencia en bases de datos relacionales como SQL & MYSQL y no relacionales (MongoDB).
- Experiencia en motores de juego como Unity y Unreal.
- Alto nivel de inglés (B2 certificado por Cambridge).
- Experiencia en técnicas de metodología ágil como Scrum y organización de equipos.
- Experiencia en arte 3D, rigging, animación y modelado

## EXPERIENCIA

**Project Manager (Driverless)** | Ü Motorsport - Formula Student

7/2020 - 10/2021

Desarrollo del proyecto AMI (Autonomous Mission Indicator), pantalla interactiva, incluyendo desarrollo conceptual del proyecto, diseño y desarrollo de PCBs y, modelado en 3D, labores de gestión y programación del microcontrolador en C.